

ラッパーの作成方法、及び適用方法

(OCXのラッパーを作成するにはVB6とVB.Net、及びOCXがインストールされている環境が必要です。)

VBMigrationPartnerを用いてプロジェクトを変換する場合、
変換時にOCXが解決されない場合、下図のようなエラーが出力されます。
(この例ではInputManのNumberコントロールが解決していない状態です。)

The screenshot shows the VB Migration Partner interface. The main window displays the code for 'Form2.vb'. The code includes a class definition for 'Form2' with a region for 'Unsupported controls'. Two lines of code are highlighted in red, indicating migration errors: 'UPGRADE ISSUE (#02C8): Controls of type 'imNumber6Ctl.imNumber' aren't supported. This control was replaced by a dummy variable to make the VB.NET compiler happy.' The code also shows a 'Form_Load' event handler and a 'Command1_Click' event handler.

The 'Migration Results' window at the bottom shows a table with the following data:

Description	File
UPGRADE ISSUE (#02C8): Controls of type 'imNumber6Ctl.imNumber' aren't supported. This control was replaced by a dummy variable to make the VB.NET compiler happy.	Form2.vb
UPGRADE ISSUE (#02C8): Controls of type 'imNumber6Ctl.imNumber' aren't supported. This control was replaced by a dummy variable to make the VB.NET compiler happy.	Form2.vb

At the bottom of the Migration Results window, it states: 'Last Migration (4.922 secs) - 2 Issues, 10 Warnings, 0 ToDos, 1 Infos'

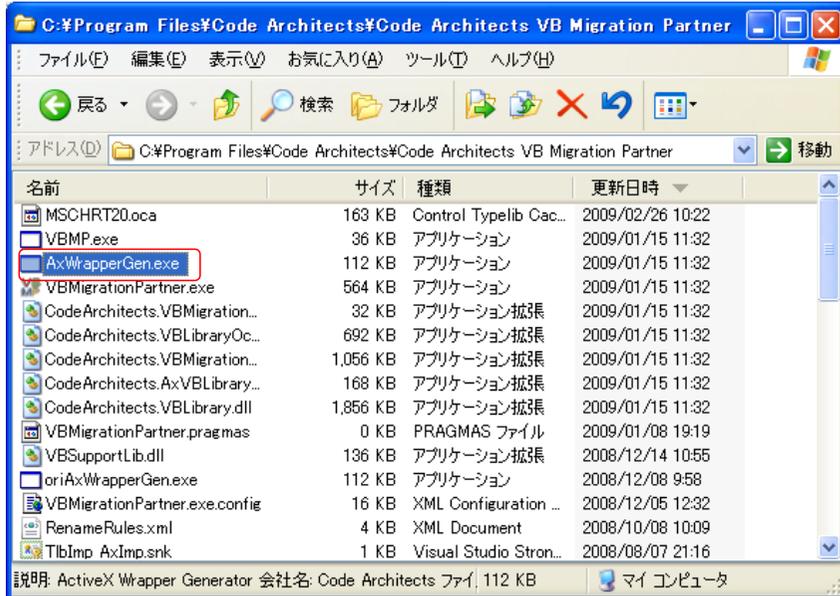
これを正常な状態にするため、変換をかける前にOCXのラッパーを作成し、そのラッパーに対する参照を設定する必要があります。

以下に、その手順を記します。

①VBMigrationPartnerのインストールフォルダに「AxWrapperGen.exe」が配置されていることを確認して下さい。

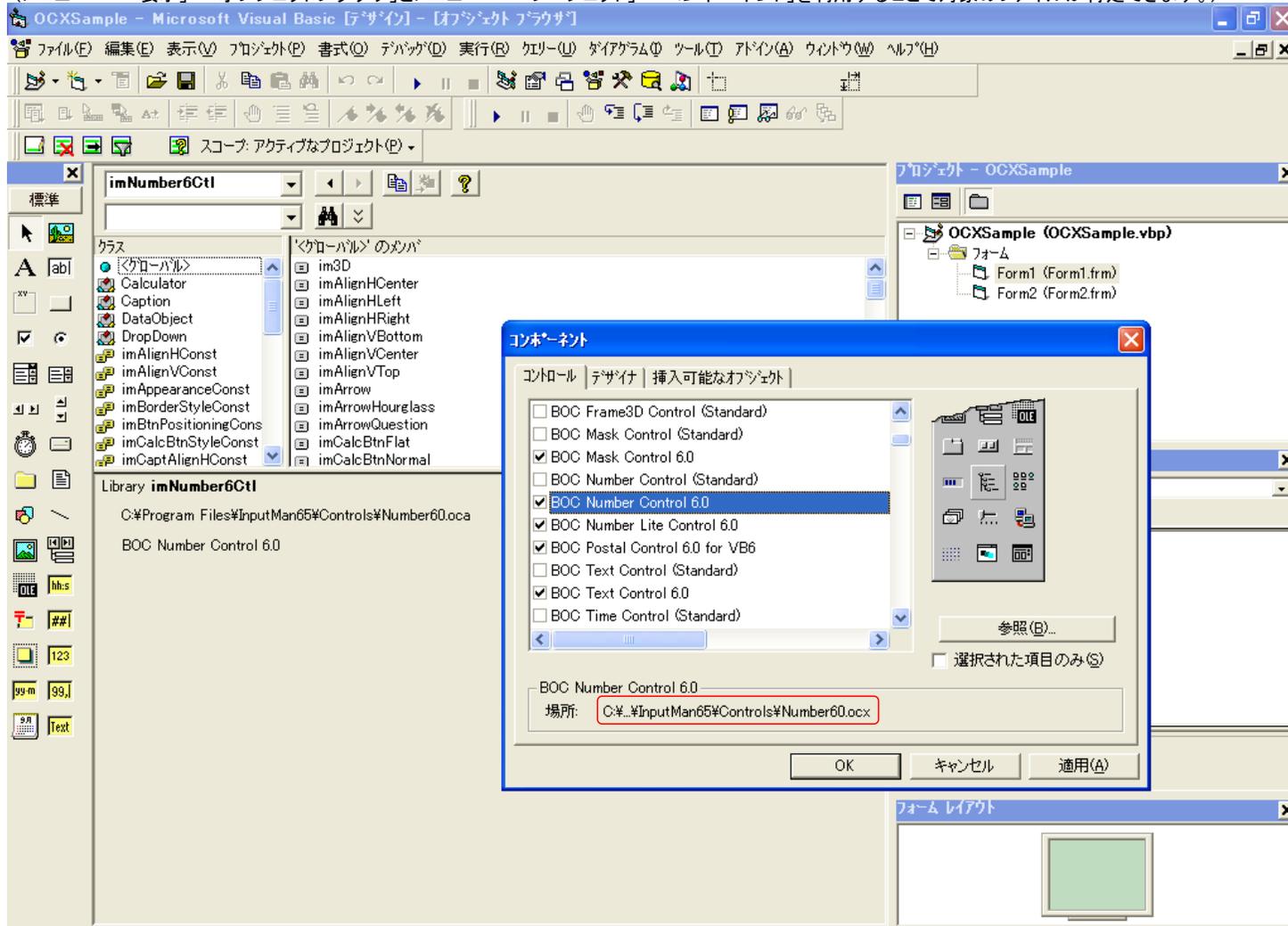
「AxWrapperGen.exe」はラッパーソリューションを作成するツールになります。

(デフォルトのインストール先であれば「C:\Program Files\Code Architects\Code Architects VB Migration Partner」に配置されます。)



②VB6のプロジェクトを開き対象のOCXファイルを特定します。

(メニューバー「表示」→「オブジェクトブラウザ」とメニューバー「プロジェクト」→「コンポーネント」を利用することで対象のファイルが特定できます。)



③コマンドラインツールを開き「AxWrapperGen.exe」を実行します。

実行時に引数を4個指定します。

第一引数: 対象OCXファイルパス(ファイル名を含む)

第二引数: ラッパーソリューション出力先(形式は「/out:出力先パス」)

第三引数: 出力プロジェクトの名前(形式は「/project:プロジェクト名」)

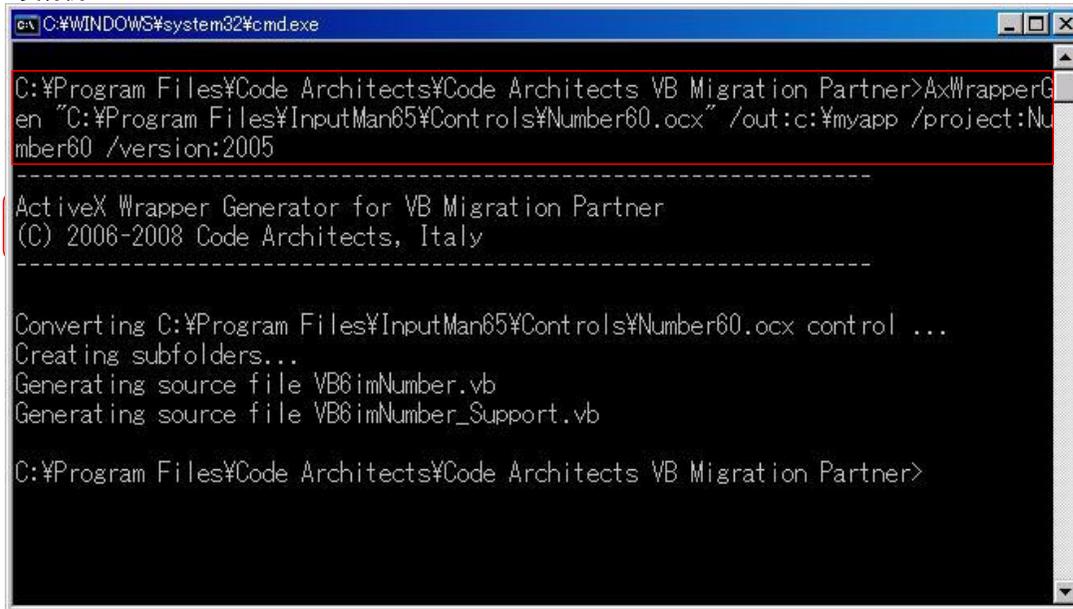
第四引数: 出力プロジェクトの.NETバージョン(形式は「/version:2005 または/version:2008」)

コマンド例

```
AxWrapperGen "C:\Program Files\InputMan65\Controls\Number60.ocx" /out:c:\myapp /project:Number60 /version:2005
```

(このコマンドを実行すると「C:\myapp\Number60」というフォルダにソリューションが作成されます)

実行例



```
ex) C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Program Files\Code Architects\Code Architects VB Migration Partner>AxWrapperGen "C:\Program Files\Code Architects\Code Architects VB Migration Partner\Number60.ocx" /out:c:\myapp /project:Number60 /version:2005
-----
ActiveX Wrapper Generator for VB Migration Partner
(C) 2006-2008 Code Architects, Italy
-----

Converting C:\Program Files\Code Architects\Code Architects VB Migration Partner\Number60.ocx control ...
Creating subfolders...
Generating source file VB6imNumber.vb
Generating source file VB6imNumber_Support.vb

C:\Program Files\Code Architects\Code Architects VB Migration Partner>
```

④③を実行すると、作成されたラッパーのソリューションが立ち上がりますので、リリースモードでソリューションをビルドして下さい。

※1:エラーが発生している場合はその箇所をコメントアウトすることで御対応ください。

※2:出来上がったラッパーのクラス名が正しくない場合があります。その場合クラス名を変更してからビルドを行なってください。

(クラス名の確認はVB6のオブジェクトブラウザ等で確認することが出来ます。)

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the following components:

- Object Browser (オブジェクト ブラウザ):** Shows the `VB6imNumber` class. A red callout box points to the class name, stating: "imNumber6.imNumberとして作成されていますが、実際のクラス名はimNumber6Ctl.imnumberであるため、ビルドの前にimNumber6Ctl.imnumberに変更しておく必要があります。"
- Code Editor:** Contains the source code for `VB6imNumber.vb`. The code includes imports for `System.ComponentModel`, `System.Windows.Forms`, `System.Drawing`, `CodeArchitects.VB6Library`, `CodeArchitects.VB6Library.Events`, and `CodeArchitects.VB6Library.VBRUN`. It defines a `Public Class VB6imNumber` that inherits from `AximNumber6.AximNumber` and implements `IVB6Control`, `ISupportInitialize`, and `IVB6BoundControl`. A comment indicates: `' TODO: remove this statement if control doesn't support databinding`.
- Solution Explorer (ソリューション エクスプローラー):** Shows the project structure including `Number60`, `My Project`, `DLLs Referenced` (with `AxNumber60.dll` and `imNumber6.dll`), `VB6imNumber.vb`, and `VB6imNumber_Support.vb`.
- Properties Window (プロパティ):** Shows the `VB6imNumber` class attributes:

属性	値
COM クラス	False
COM 参照可能	True
シリアル化可能	False
既定のイベント	(なし)
- Output Window (出力):** Shows the build output for the `Release` configuration. It includes the command line and several warnings (BC42015) related to `ISupportInitialize` and `MousePointer` properties. The final line indicates: "すべてのリビルド: 1 正常終了, 0 失敗, 0 スキップ".

※3:ラッパークラスは.NETのAxHostを継承しているため、AxHostと重複するメンバーの名前がすべて【Ctl+<旧名前>】の様に変更されます。その場合、下記のように修正して下さい。
(※2009/04/27 追加)

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the following components:

- Code Editor:** Displays the VB6 wrapper code for VB6imNumber.vb. The `TranslateMembers` property is highlighted with a red box. The code includes imports for System, System.Windows.Forms, CodeArchitects.VB6Library, and CodeArchitects.VB6Library.VBRUN. It defines a `VB6Object` and a `Public Class VB6imNumber` that inherits from `AximNumber6.AximNumber` and implements `IYB6Control`, `ISupportInitialize`, and `IYB6BoundControl`.
- Callout Box:** A red speech bubble contains the text: "imNumber.TextはAxHost.Textと重複するため、AxWrapperGenでラッパーを作成する時に、自動的にCtlTextとして作成されています。VB6ソースを自動的に変換できるようにするためにはTranslateMembersに”Text=CtlText”を追加する必要があります。複数を設定する場合、半角カンマで区きりしてください。"
- Properties Window:** Shows the `VB6imNumber` class attributes:

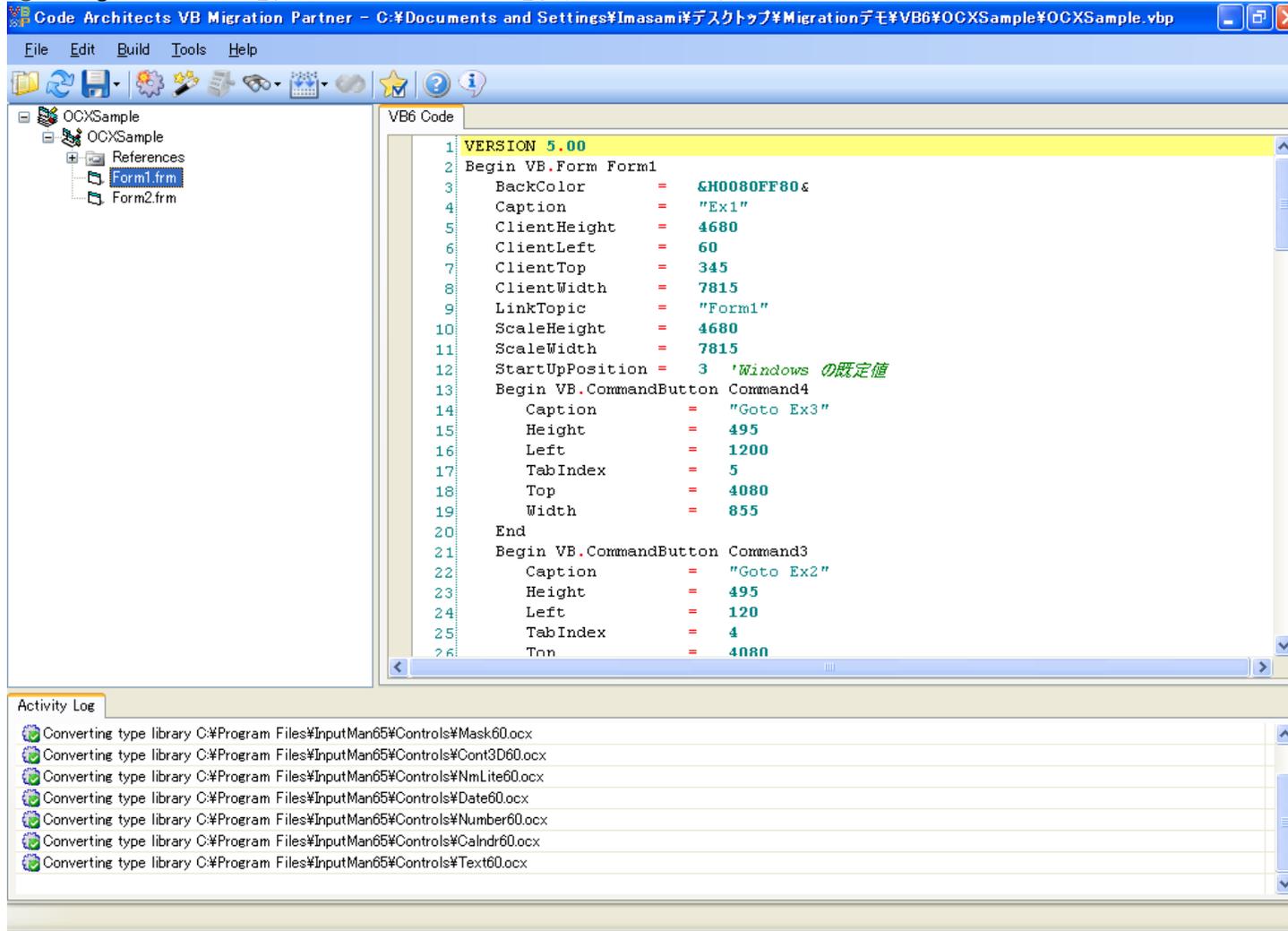
属性	値
COM クラス	False
COM 参照可能	True
シリアル化可能	False
既定のイベント	(なし)

※4: VB Migration Parterで変換後コントロールのサイズが変わっている場合、下記のようにVB6xxx_Support.vbソースを修正してください。

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the following elements:

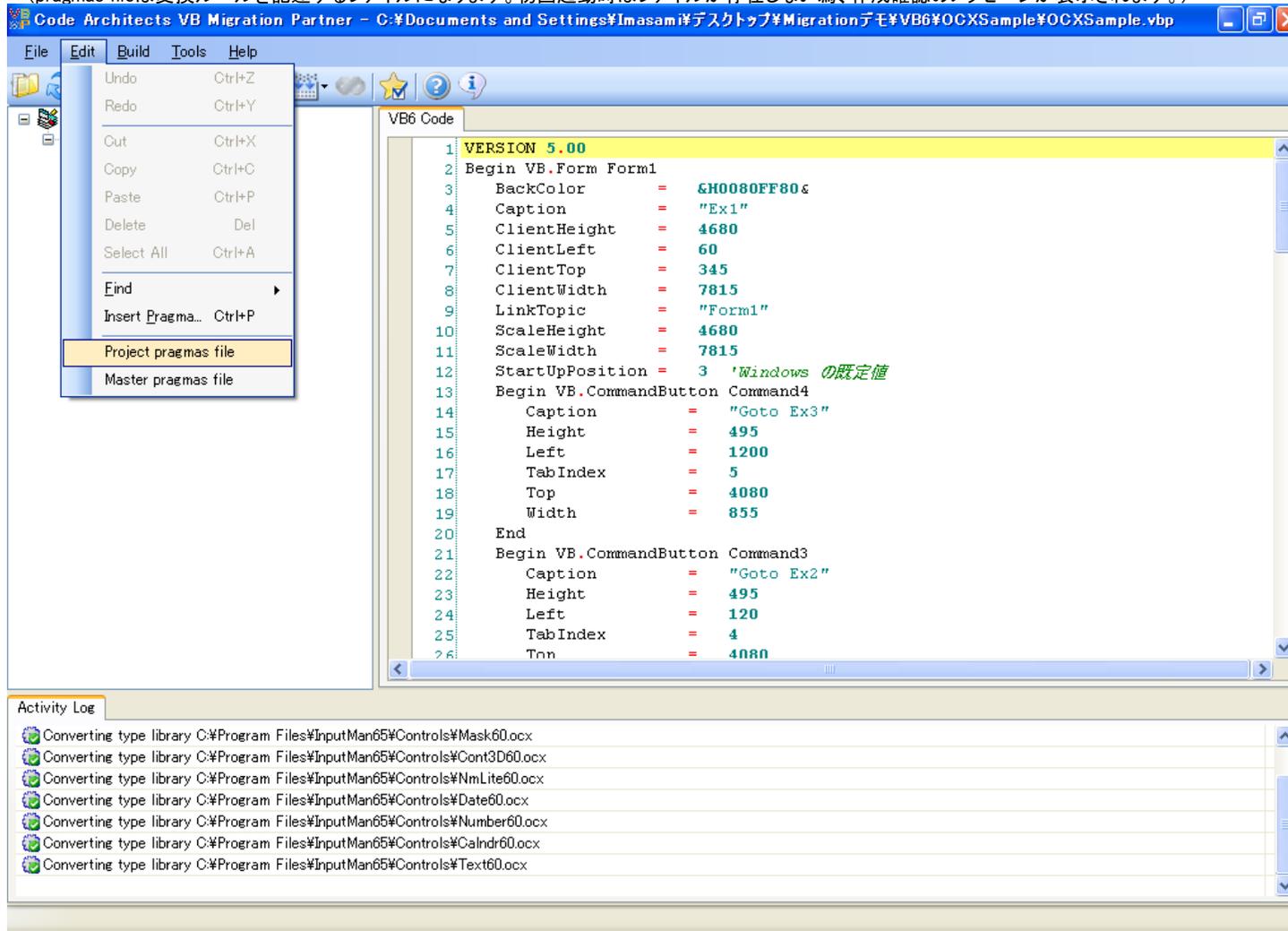
- Code Editor:** Contains the source code for `VB6imNumber_Support.vb`. The `ParseProperties` function is visible, with lines 30 and 31 highlighted in a red box. The code sets `control.Width` and `control.Height` based on serialized values from the component.
- Speech Bubble:** A red speech bubble points to the highlighted code, containing the text: "この2行をアンコメントすれば、OCXのWidthとHeightプロパティの設定はocxStateの情報として変換されますので変換後コントロールのサイズはVB6と一致することができます。" (If you uncomment these two lines, the Width and Height properties of the OCX can be set based on the information in the ocxState, so the size of the control after conversion will be the same as in VB6.)
- Project Explorer:** Shows the project structure for "Number60", including "My Project", "DLLs Referenced", "VB6imNumber.vb", and "VB6imNumber_Support.vb".
- Properties Window:** Shows the "ParseProperties" attributes.
- Status Bar:** Displays "32行 1列 1文字 挿入" (32 lines, 1 column, 1 character, Insert).

⑤VBMigrationPartnerを開きVB6のプロジェクトを指定してください。



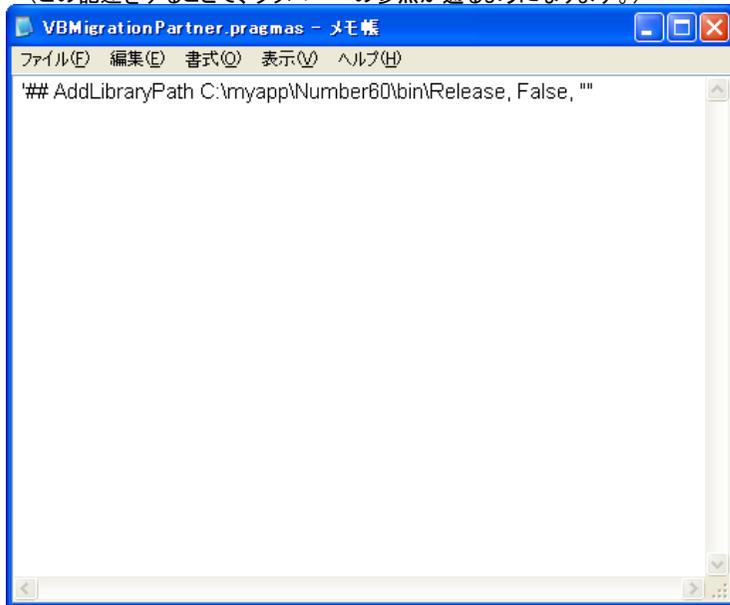
⑥メニューバー「Edit」→「Project pragmas file」を指定してください。

(pragmas fileは変換ルールを記述するファイルになります。初回起動時はファイルが存在しない為、作成確認のメッセージが表示されます。)



⑦テキストエディタが起動しますので、下図のように記述し、保存してください。

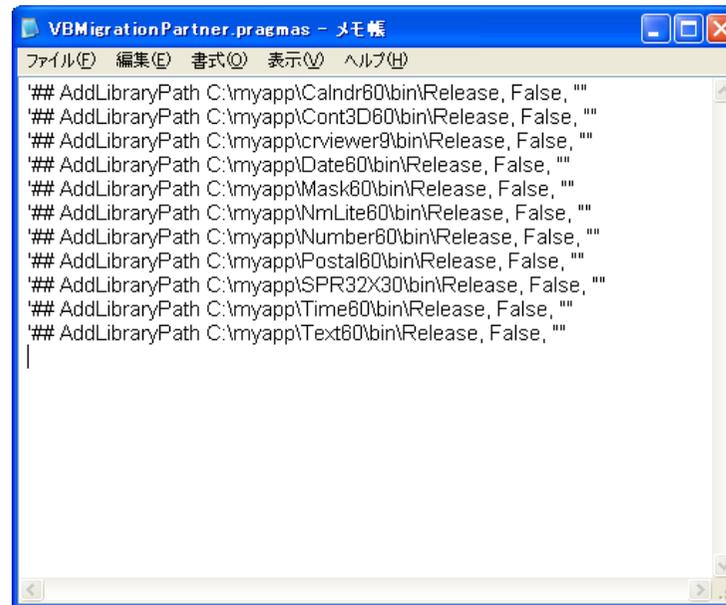
(この記述をすることで、ラッパーへの参照が通るようになります。)



```
## AddLibraryPath C:\myapp\Number60\bin\Release, False, ""
```

※他のOCXラッパーを作成した場合は、パスの部分を変更して追加してください。
(## AddLibraryPath C:**myapp**\Number60\bin\Release, False, "" ←赤字部分)

複数のOCXを使用している場合のイメージ→



```
## AddLibraryPath C:\myapp\Calndr60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Cont3D60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\crviewer9\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Date60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Mask60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\NmLite60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Number60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Postal60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\SPR32X30\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Time60\bin\Release, False, ""
## AddLibraryPath C:\myapp\Text60\bin\Release, False, ""
```

